## Структура приложения

Разобьем приложение на модули.

### business

business.infrastructure – интерфейсы

В business.infrastructure папки: Entities – сущности, Operations – операции, Repositories – репозитории

Интерфейсы из папок будут реализованы классами из соответсвтующих сборок (business.entity, business.operation, business.repository)

### Сущности:

Как в базе

IAddress

IAuthor

IBasket

IBook

ICity

ICountry

IDataStorage

IGenre

IItem

ILanguage

ILiteraryWork

ILiteraryWorkAuthor

ILiteraryWorkGenre

ILiteraryWorkSummary

ILoginActivity

INotification

IOperationType

IPayment

IPaymentMethod

IPaymentStatus

IProvider

IPublisher

IPurchase

IRole

IUser

IUserRole

### Репозитории:

### Операции:

1. Создать